

# Aladdin et la Lampe Écologique

Conte • 7/8 ans



Il était une fois, dans un monde lointain et futuriste, un jeune garçon nommé Aladdin. Aladdin vivait dans une petite ville entourée de technologies avancées et de buildings étincelants. Malheureusement, malgré tout ce progrès, la planète était en danger à cause de la pollution et de la surconsommation.

Aladdin était un garçon courageux et curieux, toujours prêt à aider les autres. Il n'avait pas froid aux yeux et était prêt à affronter tous les défis pour sauver sa ville et la nature qui l'entourait.

Un jour, en se promenant dans les rues animées, Aladdin découvrit une mystérieuse lampe posée sur un vieux banc. Intrigué, il la ramassa et la frotta doucement. À sa grande surprise, un génie en sortit, mais ce génie était différent de tous ceux que l'on connaissait.

Ce génie, nommé Lumina, était vêtu d'une robe scintillante et portait une couronne de fleurs. Lumina était là pour aider Aladdin à réaliser un vœu qui pourrait sauver la planète de la destruction imminente.

Aladdin, rempli d'espoir et de détermination, demanda à Lumina de l'aider à restaurer l'équilibre écologique de la région. Lumina, touchée par la noblesse de ce vœu, lui donna un sceptre magique capable de purifier l'air, l'eau et la terre.

Avec son nouveau pouvoir, Aladdin se mit au travail. Il planta des arbres, nettoya les rivières et sensibilisa les habitants de sa ville à l'importance de préserver la nature. Petit à petit, la ville retrouva sa splendeur d'antan, les oiseaux chantèrent à nouveau et les fleurs éclosèrent dans un festival de couleurs.

Lumina, fière du courage et de la détermination d'Aladdin, lui fit promettre de toujours protéger l'environnement et de transmettre ce précieux héritage aux générations futures.

Ainsi, Aladdin devint le héros de sa ville, un symbole d'espoir et de respect envers la nature. Grâce à sa bravoure et sa bienveillance, il montra à tous que même un enfant pouvait changer le monde.

Et c'est ainsi que l'histoire d'Aladdin et de la Lampe du Futur fut racontée aux enfants pour leur rappeler l'importance de prendre soin de notre planète, car c'est notre plus grand trésor.

Ainsi se termine le premier chapitre de cette fabuleuse aventure. Rendez-vous au prochain chapitre pour découvrir la suite des exploits d'Aladdin dans sa quête pour un monde meilleur.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel est le nom du héros de l'histoire ?

- Ali Baba
- Aladdin
- Sinbad
- Jafar

### 2) Où Aladdin a-t-il trouvé la lampe magique ?

- Sous un rocher
- Dans une grotte
- Sur un vieux banc
- Dans un château

### 3) Quelle était la demande d'Aladdin au génie Lumina ?

- De devenir riche
- De devenir célèbre
- De sauver la planète
- De devenir un génie

### 4) Quel pouvoir a obtenu Aladdin grâce à Lumina ?

- Le pouvoir de voler
- Le pouvoir de se téléporter
- Le pouvoir de purifier l'environnement
- Le pouvoir de contrôler le temps

### 5) Que représente Aladdin à la fin de l'histoire ?

- Un voleur
- Un sorcier
- Un héros
- Un prince

### Bonnes réponses :

1) Aladdin 2) Sur un vieux banc 3) De sauver la planète 4) Le pouvoir de purifier l'environnement 5) Un héros

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Building:** Un building est un grand immeuble de plusieurs étages, souvent utilisé comme bureau ou appartement.

**Génie:** Un génie est une créature magique dotée de pouvoirs surnaturels, capable d'accorder des vœux.

**équilibre écologique:** L'équilibre écologique fait référence au bon fonctionnement naturel d'un écosystème, où tous les éléments interagissent de manière équilibrée.

**Sceptre magique:** Un sceptre magique est un objet magique souvent utilisé par les personnages de contes de fées pour réaliser des exploits surnaturels.

**Héritage:** L'héritage désigne ce qui est transmis d'une génération à une autre, que ce soit des biens matériels, des connaissances ou des valeurs.

**Quête:** Une quête est une recherche, un voyage ou une aventure entrepris dans le but d'atteindre un objectif ou de surmonter des épreuves.